

Утверждаю:  
Директор МОБУ «Специальная (коррекционная) школа  
Павлова И.В.  
« 19 » сентября 2024г.



## **Положение о проведении «Классные старты».**

### **1.Цели и задачи.**

- «Классные старты» проводится с целью пропаганды среди учащихся школы здорового образа жизни, развития интереса к физической культуре и спорту.
- Привлечение учащихся школы к занятиям различными видами спорта.
- Выявление лучших спортсменов школы среди учащихся.

### **2.Порядок организации и проведения.**

- 2.1. Организация проведения соревнований возлагается на учителей физической культуры, замдиректора организатора по воспитательной работе.
- 2.2.Программа и форма проведения «Классных стартов» разрабатывается учителями физической культуры совместно с организатором по воспитательной работе.
- 2.3. Классные руководители 6-7 классов, обеспечивают количество учащихся в командах.
- 2.4.Организатор по воспитательной работе отвечает за подготовку призов для команд – победительниц.
- 2.5.Классные руководители 6-7 классов доводят программу «Классные старты» до сведения учителей.
- 2.6.В состав судейских команд входят учителя физической культуры Горохова Н.В., Бардаченко Ю.В., замдиректора Фонина С.А.

### **3.Время и место проведения.**

- 3.1.Дата проведения «Классных стартов»: 19 сентября 2024 года.
- 3.2.Спортивные соревнования, организуемые в рамках программы «Классных стартов», проводятся на спортивной площадке школы.
- 3.3. Спортивные соревнования в рамках программы «Классных стартов» начинаются в 13.00 часов

### **4. Участники.**

- 4.1. К участию в соревнованиях в рамках программы «Классных стартов» привлекаются команды 6-7 классов в количестве 18 человек.
- 4.2. В спортивные соревнования принимают участие учащиеся, не имеющие медицинских противопоказаний, на момент проведения «Классных стартов».
- 4.3. Учащиеся 6-7 классов не принимающие участие в соревнованиях присутствуют на всех мероприятиях «Классных стартов» и выступают в качестве зрителей, болельщиков, помощников классных руководителей по поддержке дисциплины и порядка.
- 4.4. От каждого класса по 6 человек участников в команду.

### **5.Награждения.**

- 5.1. Классные команды, занявшие 1 – 3 места, награждаются грамотами.
- 5.2. Награждение команд проводится на линейке (общем построении участников соревнований).

### **6. План проведения мероприятий в рамках общешкольного Дня здоровья.**

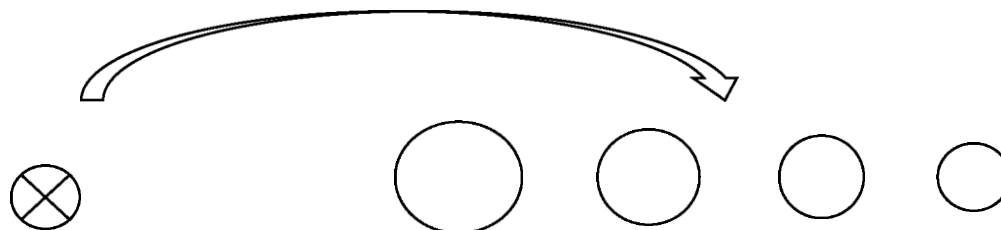
- 1.Построение на линейку
- 2.Линейка

3. Конкурс «Точно в цель»
4. Конкурс «Скоростная контрольная»
5. Конкурс «Переправа»
- 6.Конкурс»По кочкам»
- 7.Конкурс «Догони»
- 8.Конкурс «Заячья тропа»
9. Конкурс «Забей в ворота»
- 10.Конкурс «Самый ловкий»

14.30 – линейка, подведение итогов, награждение победителей.

Перечень конкурсов отборочного этапа детского спортивно-оздоровительного Фестиваля «Классные старты»

1. Точно в цель



В конкурсе участвует вся команда.

Каждый участник команды по очереди с отметки выполняет по 1 броску мячом (маленький мяч) в цель — один из 4 обручей, лежащих на удалении на 1 линии. Задача — попасть в любой обруч. При этом: за каждое попадание в ближний обруч команда получает 1 очко, за попадание во второй — 2 очка, 3 — 3 очка и в 4 — 4 очка. Команда, набравшая большее количество очков, побеждает в конкурсе и набирает 10 баллов. За второе место — 9 баллов.

В случае равенства очков, преимущество получает команда, которая забросила больше мячи в дальний обруч (в 3, во 2 и т.д.). Если и этот показатель равен, то победа присуждается команде, участники которой большее количество раз попали в цель, далее имеют более продолжительную серию попаданий.

Расстояние от отметки до 1 обруча — 5 м. Расстояние между обручами — 1 м.

2. «Скоростная контрольная»



В конкурсе принимает участие вся команда.

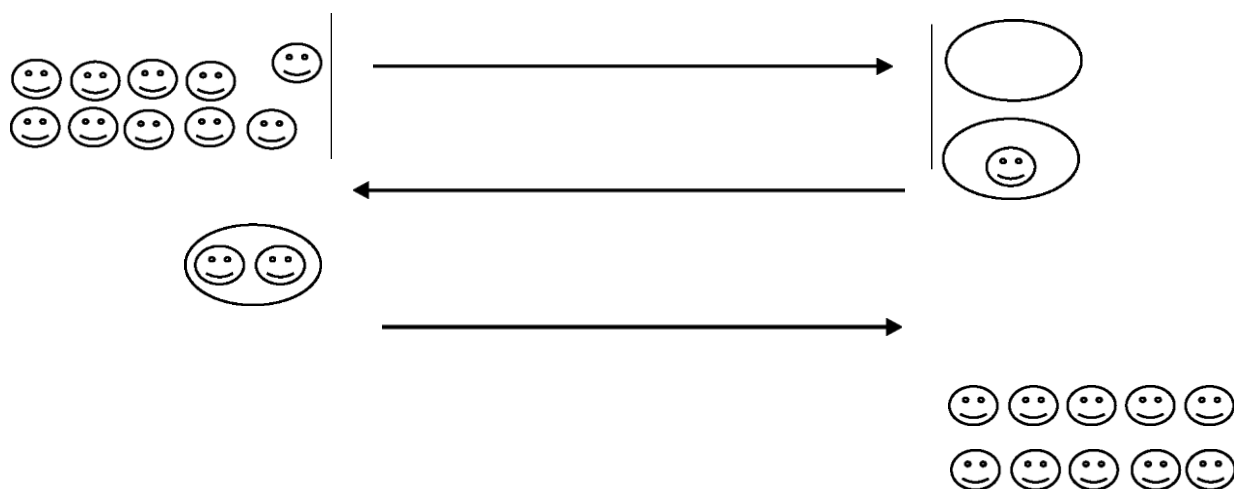
Участник команды по сигналу начинает бежать до обруча, в котором находится ручка (фломастер), забирает его и бежит до следующей отметки, где ему необходимо решить простейшую математическую задачу (сложение, вычитание, умножение или деление), далее он бегом возвращается назад, оставляя ручку (фломастер) в обруче и передает эстафету следующему участнику.

Эстафета считается завершенной, когда последний участник команды пересечет линию финиша.

За фальстарт команда получает + 2 сек. к времени. Если ручка (фломастер) выскочили из обруча по вине участника + 1 сек. За каждое неправильное решение задачи + 2 сек.

Команда показавшая на дистанции лучшее время, побеждает и зарабатывает 10 баллов. Второе место — 9 баллов.

### 3. «Переправа»



Участвует вся команда.

По сигналу первый участник, бежит на противоположную сторону площадки, на которой находится обруч, далее он бежит обратно, но уже находясь в обруче. Добежав до команды, в обруч входит второй участник и они оба (находясь в обруче) бегут обратно. И так далее, пока вся команда не окажется на противоположной стороне площадки.

Эстафета считается завершенной, когда последние участники пересекут линию финиша.

За каждое нарушение,  
Команда, показавшая лучшее время на дистанции побеждает и набирает 10 баллов. За второе место — 9 баллов.

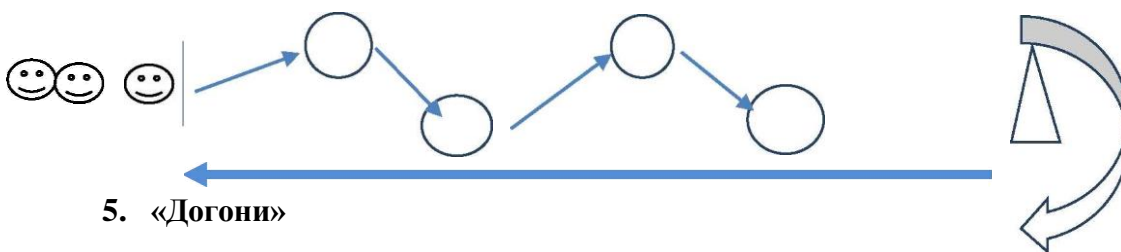
#### 4. «По кочкам»

Расстояние от линии старта до оббегаемого конуса — 15 метров.  
Фиксируется время прохождения дистанции.

Участник начинает передвигаться по обручам («кочкам»), расположенным на расстоянии 1 м друг от друга, перепрыгивая с одной ноги на другую. Обегает конус, возвращается к линии старта, передавая эстафету другому члену команды.

Кочки также могут представлять собой окружности, нарисованные на полу.

Штрафы: Не постановка ноги в круг, необбегание конуса - + 1 сек. к основному времени за каждое нарушение

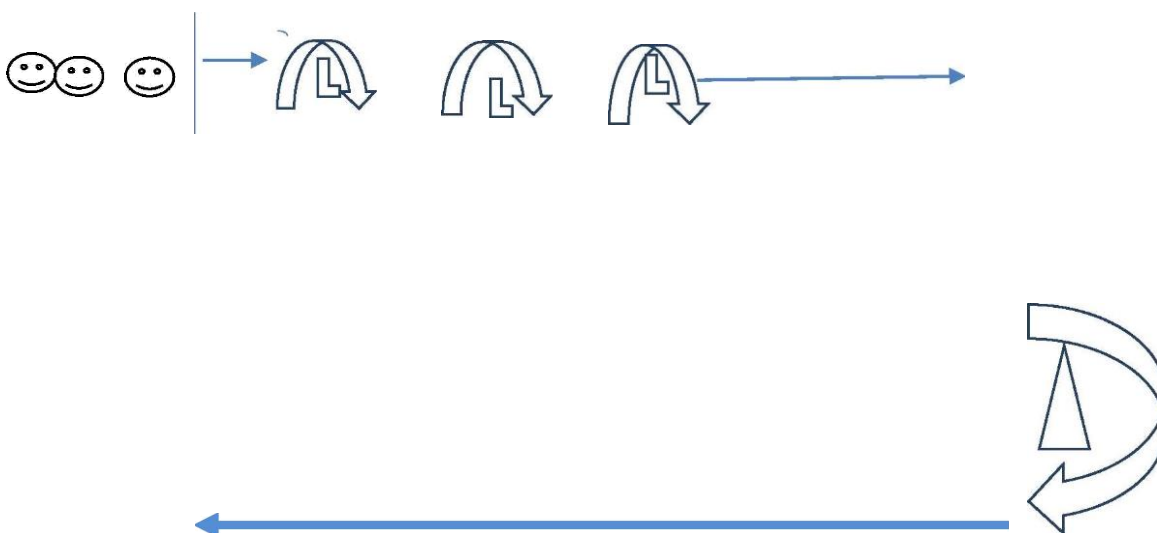


#### 5. «Догони»

Расстояние от линии старта до оббегаемого конуса — 15 метров.  
Фиксируется время прохождения дистанции.

Участник перепрыгивает через три барьера. 1-ый барьер находится на расстоянии 3 метров от линии старта. Обегает конус и возвращается к линии старта, передавая эстафету следующему участнику.

Штрафы: касание барьера, необбегание конуса - + 1 сек к основному времени за каждое нарушение.



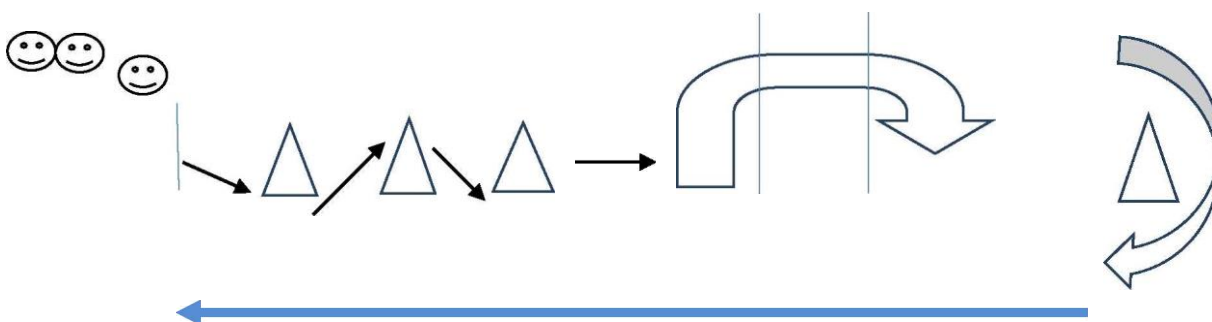
## 6. «Заячья тропа»

Расстояние от линии старта до оббегаемого конуса — 15 метров.

Фиксируется время прохождения дистанции.

Участник начинает движение оббегавая 1 конус справа, 2 слева, 3 —справа, перепрыгивает через «ров» шириной 1,5 м., оббегает конус и возвращается к линии старта, передавая эстафету следующему участнику.

Штрафы: касание конусов, не перепрыгивание через препятствие, необбегание конуса - + 1 сек к основному времени за каждое нарушение.



## 7. «Забей в ворота»

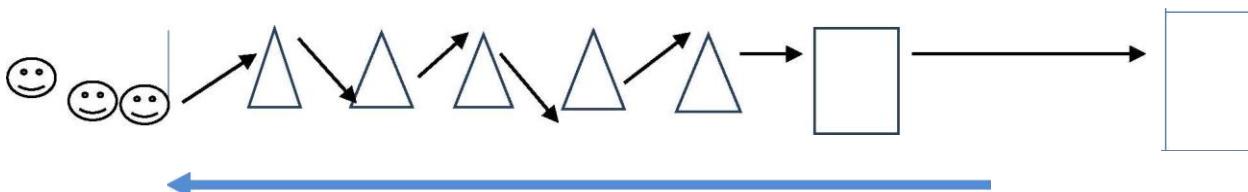
Расстояние от линии старта до оббегаемого конуса — 15 метров.

Фиксируется время прохождения дистанции.

Участник начинает движение ведя футбольный мяч, оббегавая 1 конус слева, второй —справа, 3 — слева, 4 — справа выполняет удар с зоны для удара 1м x 1 м (на рис. обозначена квадратом). Выполнив удар возвращается к линии старта, передавая эстафету следующему участнику.

За каждое попадание в ворота бонус — 2 сек. от основного времени команды.

Штрафы: касание конусов, выполнение удара по воротам вне зоны удара, непопадание в ворота, необбегание конуса - + 1 сек к основному времени за каждое



## 8. «Самый ловкий»

Расстояние от линии старта до оббегаемого конуса — 15 метров.

Фиксируется время прохождения дистанции.

Участник бежит, берет футбольный мяч, лежащий в обруче. Прыжками с мячом между ног огибает конус, кладет мяч в обруч и бегом возвращается к линии старта, передавая эстафету следующему участнику.

